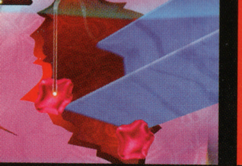


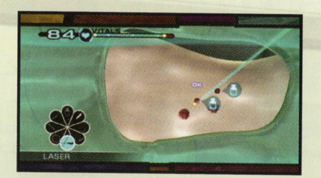
CHIRURGIE

Les opérations chirurgicales testeront vos aptitudes et votre polyvalence en vous présentant une gamme d'outils à utiliser pour soigner différents types de blessures.



Laser

Afin de brûler une zone touchée, indiquez la cible et appuyez sur le bouton A.





Ultrason

Déplacez le pointeur pour trouver une zone d'ombre. Une fois qu'une ombre a été repérée, appuyez sur le bouton A pour conserver les éléments visuels de l'ombre. À certaines étapes, tenez le bouton B enfoncé et déplacez le pointeur pour déplacer la position de la caméra.







Scalpel

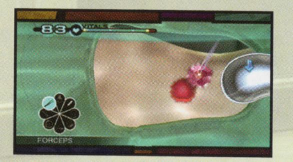
Pour créer une lacération ou couper quelque chose, tenez le bouton A enfoncé et suivez la ligne-guide.





Pince

Pour saisir un objet, indiquez la cible et tenez les boutons A et B enfoncés. Pour déposer l'objet, relâcher l'un ou l'autre des boutons.

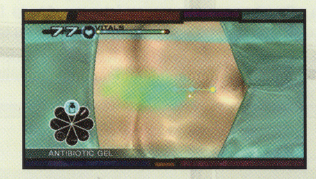






Gel antibiotique

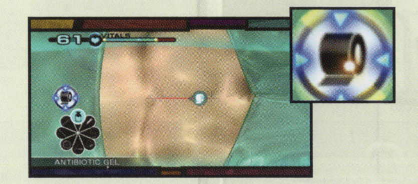
Pour appliquer le gel, tenez le bouton A enfoncé et déplacez le pointeur Le gel antibiotique est employé pour guérir les petites plaies ou pour désinfecter une surface.



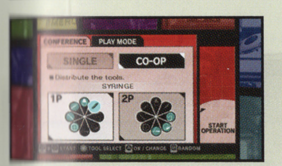


Autres outils

Il existe d'autres outils qui seront nécessaires dans certaines situations, tels les bandages pour panser une incision après une opération. Ces outils deviendront disponibles lorsque cela est approprié. Pour sélectionner ces outils, indiquez l'icône d'outils et appuyez sur le bouton A.



Partie conjointe



Lorsque vous jouez conjointement avec une autre personne, les huit outils chirurgicaux doivent être répartis entre les deux joueurs avant de procéder à l'opération. Seul le contrôleur 1 peut attribuer les outils de cette façon. Pour remettre un outil, inclinez le levier de contrôle dans la direction indiquée par la palette d'outils et appuyez sur le bouton A pour modifier le joueur qui commande la remise.